

Goblin (Kramas)



Kramas no es un goblin al uso, no vive con furor las acciones faltas de humanidad de su clan. Tampoco ve con buenos ojos que toda su raza tenga que rendir pleitesía al Caos. Empieza a pensar que no ha nacido para la vida que le ha tocado vivir. Este goblin no dejará escapar la oportunidad de vivir su propia aventura.

Ataque

*tira 1 dado de combate
(acierta con calavera negra)*

Defensa

tira 2 dados de combate

Movimiento

mueve 10 casillas

Cuerpo

tiene 5 puntos

Mente

tiene 2 puntos



*Equipo Inicial: Armadura de Cuero.
Espada Corta y Tirachinas.*

www.heroquest.es