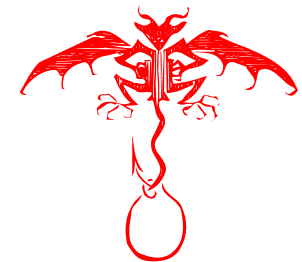


# Diabolus in Musica

*Por La Encantadora Berbena*



*Para jugar la aventura de "Diabolus in Musica" o "La Partitura Maldita", disponemos de una novedad.*

*Es bastante sencilla y le dará buen ritmo e interés a la partida.*

*He dispuesto de unas nuevas cartas de "Tesoro", aunque más bien las llamaremos cartas de "Eventos". Pues más que encontrar ningún objeto, se trata de actos que ocurren a lo largo de la partida.*

*En un principio, las nuevas cartas de Eventos, se barajan junto con las cartas de tesoro iniciales, y ya solamente tenemos que esperar a que vayan ocurriendo.*

*Deseo que os agrade la idea, y lo disfrutéis jugando, tanto como yo creándolo para vosotros.*

*Un afectuoso abrazo.*

*Berbena Van Hoidjoc*





www.heroquest.es



www.heroquest.es



www.heroquest.es



www.heroquest.es



www.heroquest.es

### *Falsa Alegría*



Escucháis una preciosa melodía, proveniente del mismo ambiente, la cual os llena de alegría el corazón. En el siguiente ataque, embelesados por la magia de la música, os defenderéis con un dado menos.

www.heroquest.es

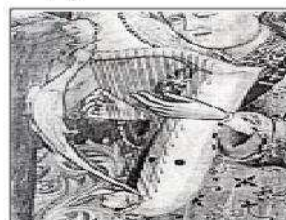
### *Allegre*



La preciosa composición proveniente de los mismos cimientos de la estancia, os impedirá defenderos del siguiente ataque en vuestra contra.

www.heroquest.es

### *Arpa Encantada*



Encontráis una fantástica arpa encantada. Quien la posea y la haga sonar, conseguirá aumentar sus puntos corporales al máximo. Una vez usada, se abandonará, para evitar el maleficio.

www.heroquest.es

### *Duende Musical*



Un simpático duendecillo, aparecerá por la sala tocando una alegre tonada. Todo aquel que lo escuche, perderá automáticamente un punto de mente. El duende desaparece.

www.heroquest.es

### *El Tritón*



La terrible escala del Tritón suena desde los sumideros de la sala. Tira un dado de combate cada jugador: Cualquier Calavera: Pierdes 1p. Mente. Escudo Negro: Pierdes 1p. Cuerpo. Escudo Blanco: Pierdes 1p de Cuerpo y otro de Mente.

www.heroquest.es





www.heroquest.es



www.heroquest.es



www.heroquest.es



www.heroquest.es

### *La Melodía del Fauno*



Uno de los míticos Faunos Musicales se alía con vuestra causa. Al tocar el esta melodía, todos los héroes recuperarán un punto corporal, no pudiendo sobrepasar la puntuación original.

www.heroquest.es

### *El Baile de los Locos*



Una encantada escala musical, os hace bailar sin parar durante horas. Todo el oro acumulado por los personajes, es robado mientras tanto.

www.heroquest.es

### *Danza de la Muerte*



Una siniestra pieza fúnebre se escucha mientras en la sala aparecen de la nada, cuatro monstruos del grupo de los Muertos Vivientes.

www.heroquest.es

### *Baile de Sátiros*



La mágica melodía interpretada por los Sátiros hará bailar a todos los monstruos de la sala. Estos se defenderán con un dado menos (mínimo de uno).

www.heroquest.es

