

FASE DE ACCIÓN

- EXP** EXPLORAR NUEVO SECTOR Y COLLOCAR DISCO DE INFLUENCIA
- BU:** CONSTRUIR NAVES Y ESTRUCTURAS EN SECTORES CONTROLADOS
- RES** INVESTIGAR TECNOLOGÍA
- UPG** ACTUALIZAR LAS NAVES
- MOV** MOVER NAVES
- INF** COLLOCAR DISCOS DE INFLUENCIA Y REACTIVAR NAVES COLONIALES

DESPUÉS DE PASAR, SÓLO PODRÁS HACER **!** REACCIONES

FASE DE ACCIÓN

- EXP** EXPLORAR NUEVO SECTOR Y COLLOCAR DISCO DE INFLUENCIA
- BU:** CONSTRUIR NAVES Y ESTRUCTURAS EN SECTORES CONTROLADOS
- RES** INVESTIGAR TECNOLOGÍA
- UPG** ACTUALIZAR LAS NAVES
- MOV** MOVER NAVES
- INF** COLLOCAR DISCOS DE INFLUENCIA Y REACTIVAR NAVES COLONIALES

DESPUÉS DE PASAR, SÓLO PODRÁS HACER **!** REACCIONES

FASE DE ACCIÓN

- EXP** EXPLORAR NUEVO SECTOR Y COLLOCAR DISCO DE INFLUENCIA
- BU:** CONSTRUIR NAVES Y ESTRUCTURAS EN SECTORES CONTROLADOS
- RES** INVESTIGAR TECNOLOGÍA
- UPG** ACTUALIZAR LAS NAVES
- MOV** MOVER NAVES
- INF** COLLOCAR DISCOS DE INFLUENCIA Y REACTIVAR NAVES COLONIALES

DESPUÉS DE PASAR, SÓLO PODRÁS HACER **!** REACCIONES

TURNO PASADO

REACCIONES

UPG **BU:** **MOV**

TURNO DE ACCIÓN
REACCIONAR O PASAR DE NUEVO

FASE DE COMBATE
EN ORDEN DESCENDIENTE DEL SECTOR

FASE DE MANTENIMIENTO
USAR LAS RESTANTES NAVES COLONIALES
PAGAR MANTENIMIENTO Y RECAUDAR

FASE DE LIMPIEZA
RECOLLOCAR DISCOS USADOS EN ACCIONES
COGER NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA BOLSA

TURNO PASADO

REACCIONES

UPG **BU:** **MOV**

TURNO DE ACCIÓN
REACCIONAR O PASAR DE NUEVO

FASE DE COMBATE
EN ORDEN DESCENDIENTE DEL SECTOR

FASE DE MANTENIMIENTO
USAR LAS RESTANTES NAVES COLONIALES
PAGAR MANTENIMIENTO Y RECAUDAR

FASE DE LIMPIEZA
RECOLLOCAR DISCOS USADOS EN ACCIONES
COGER NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA BOLSA

TURNO PASADO

REACCIONES

UPG **BU:** **MOV**

TURNO DE ACCIÓN
REACCIONAR O PASAR DE NUEVO

FASE DE COMBATE
EN ORDEN DESCENDIENTE DEL SECTOR

FASE DE MANTENIMIENTO
USAR LAS RESTANTES NAVES COLONIALES
PAGAR MANTENIMIENTO Y RECAUDAR

FASE DE LIMPIEZA
RECOLLOCAR DISCOS USADOS EN ACCIONES
COGER NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA BOLSA

FASE DE ACCIÓN

- EXP** EXPLORAR NUEVO SECTOR Y COLLOCAR DISCO DE INFLUENCIA
- BU:** CONSTRUIR NAVES Y ESTRUCTURAS EN SECTORES CONTROLADOS
- RES** INVESTIGAR TECNOLOGÍA
- UPG** ACTUALIZAR LAS NAVES
- MOV** MOVER NAVES
- INF** COLLOCAR DISCOS DE INFLUENCIA Y REACTIVAR NAVES COLONIALES

DESPUÉS DE PASAR, SÓLO PODRÁS HACER **!** REACCIONES

TURNO PASADO

TURNO DE ACCIÓN
REACCIONAR O PASAR DE NUEVO

FASE DE COMBATE
EN ORDEN DESCENDIENTE DEL SECTOR

FASE DE MANTENIMIENTO
USAR LAS RESTANTES NAVES COLONIALES
PAGAR MANTENIMIENTO Y RECAUDAR

FASE DE LIMPIEZA
RECOLLOCAR DISCOS USADOS EN ACCIONES
COGER NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA BOLSA

REACCIONES

UPG **BU:** **MOV**



Summary Cards for Eclipse by fre3men
Creative Commons BY-NC-SA
La calavera negra es marca HeroQuest.es
The black skull is HeroQuest.es mark
www.heroquest.es | www.heroquest.es
www.juegosfantasia.es

INFORMACIÓN:

Estas tarjetas de información son traducciones de las tarjetas de jugador del Eclipse.

Son usadas en el juego para indicar que acciones se pueden realizar en el turno de los jugadores. Una vez pasas de turno le debes dar la vuelta y te permitirá realizar ciertas acciones limitadas.

Creado para www.heroquest.es y www.boardgamegeek.com

Versión del archivo: 1.1