














# Bestiario

# HEROQUEST.ES





## Año 1 - Juego Básico

	<i>Nombre</i>	<i>Mov.</i>	<i>Ata.</i>	<i>Def.</i>	<i>Cuerpo</i>	<i>Mente</i>	<i>Habilidad especial</i>
	Goblin	10	2	1	1	1	
	Orco	8	3	2	1	2	
	Fimir	6	3	3	2	3	
	Esqueleto	6	2	2	1	0	
	Zombi	5	2	3	1	0	
	Momia	4	3	4	2	0	
	Guerrero del Caos	7	4	4	3	3	
	Gárgola	6	4/2	5	3	4	Esta criatura tiene 2 ataques
	Brujo del Caos	8	4	6	3	5	Puede lanzar hechizos

## Año 5 - Contra la horda de ogros

	<i>Nombre</i>	<i>Mov.</i>	<i>Ata.</i>	<i>Def.</i>	<i>Cuerpo</i>	<i>Mente</i>	<i>Habilidad especial</i>
	Ogro	4	6	4	6	2	
	Campeón Ogro	4	6	4	8	3	
	Jefe Ogro	4	6	6	6	3	
	Lord Ogro	4	6	6	8	4	





## Año 6 - Los hechiceros de Morcar

	<i>Nombre</i>	<i>Mov.</i>	<i>Ata.</i>	<i>Def.</i>	<i>Cuerpo</i>	<i>Mente</i>	<i>Habilidad especial</i>
	Brujo de Tormentas	7	4	4	3	6	Puede lanzar hechizos
	Gran Mago	7	4	4	3	7	Puede lanzar hechizos
	Nigromante	7	4	4	3	5	Puede lanzar hechizos
	Shaman Orco	7	4	4	3	4	Puede lanzar hechizos






Este bestiario ha sido creado y desarrollado para la web de HeroQuest.ES ([www.heroquest.es](http://www.heroquest.es)) y no tiene ningún fin comercial. El Material creado por HeroQuest.ES está bajo la licencia de Creative Commons (BY-NC-SA),









### Año 7 - El Horror Congelado

	Nombre	Mov.	Ata.	Def.	Cuerpo	Mente	Habilidad especial
	Gremlin de Hielo	10	2	3	3	3	Puede robar objetos
	Yeti	8	3	3	5	2	Ataque inmovilizador
	Horror Congelado	8	5	4	6	4	Puede lanzar hechizos
	Oso de Guerra Polar	6	4/4	3	6	2	Puede atacar 2 veces

### Año 8 - El Mago del Espejo

	Nombre	Mov.	Ata.	Def.	Cuerpo	Mente	Habilidad especial
	Guerrero Elfo	6	4	4	3	2	
	Arquero Elfo	6	4(1)	2	3	2	Puede atacar a enemigos no adyacentes con 4 dados y a enemigos adyacentes con 1 dado
	Ogro Guerrero	4	6	4	10	2	
	Lobo Gigante	9	6	3	5	1	
	Archimaga	7	4	4	3	8	Puede lanzar hechizos

### Año 9 - La Era del Caos

	Nombre	Mov.	Ata.	Def.	Cuerpo	Mente	Habilidad especial
	Campeón del Caos	7	4/4	4	3	3	Puede atacar 2 veces
	Guerrero de Élite del Caos	7	5	4	3	3	
	Guardia de Élite del Caos	7	4	6	4	3	Puede atacar en diagonal
	Arquero del Caos	6	3(1)	2	2	2	Puede atacar a enemigos no adyacentes con 3 dados y a enemigos adyacentes con 1 dado
	Hombre Bestia	8	3	3	1	2	
	Liche	6	4	5	2	0	Puede lanzar hechizos

### Año 10 - Héroes o Villanos

	Nombre	Mov.	Ata.	Def.	Cuerpo	Mente	Habilidad especial
	Viscosidad	4	3	4	2	1	Si la viscosidad saca un escudo negro, atraparé al héroe y éste perderá el turno
	Araña Gigante	10	1	1	1	0	Si saca un escudo negro, envenena. Puede pasar a través de los héroes
	Ratas	12	1	1	1	0	Puede pasar a través de los héroes
	Rata Gigante	12	1	2	1	0	Puede pasar a través de los héroes
	Murciélago Gigante	12	2	1	1	0	Puede pasar a través de los héroes y pozos

